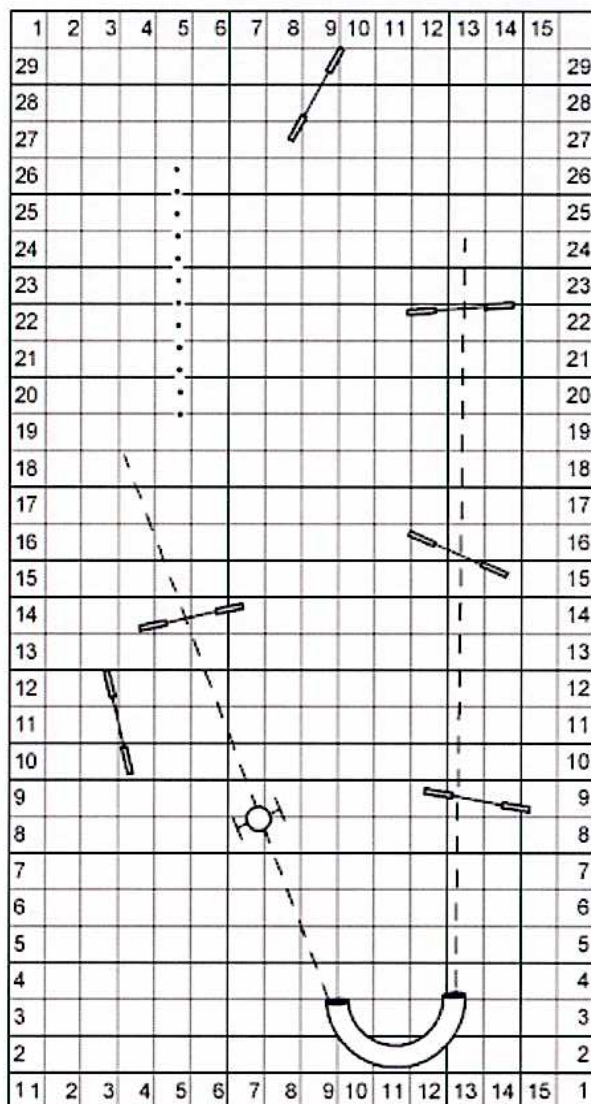


# Fart , fremadsending og mye mer.....:

Plan for bygging  
1 rute = 1 x 1 meter:



De fleste kombinasjoner kan få økt /enklere vanskelighet:

- ved endring av avstand mellom hindre
- ved endring av vinkel på hindre
- ved variasjon i din avstand til hindrene
- ved variasjon i hvor hunden kommer/starter fra (venstre, høyre, rett mot et hinder)
- ved variasjon i hvor hunden skal etterpå (høyre, venstre, frem, mot deg)
- avhengig av på hvilken side av deg du har hunden ved start
- avhengig av på hvilken side av første hopp du er ved start

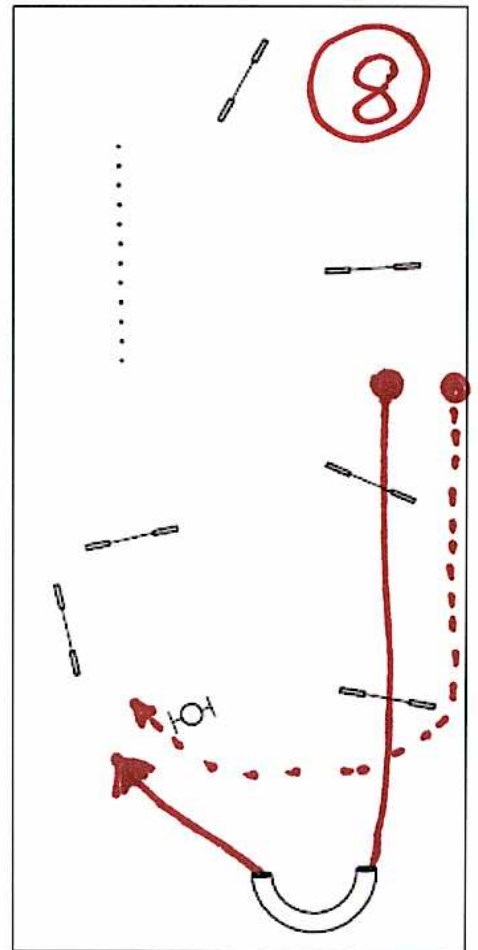
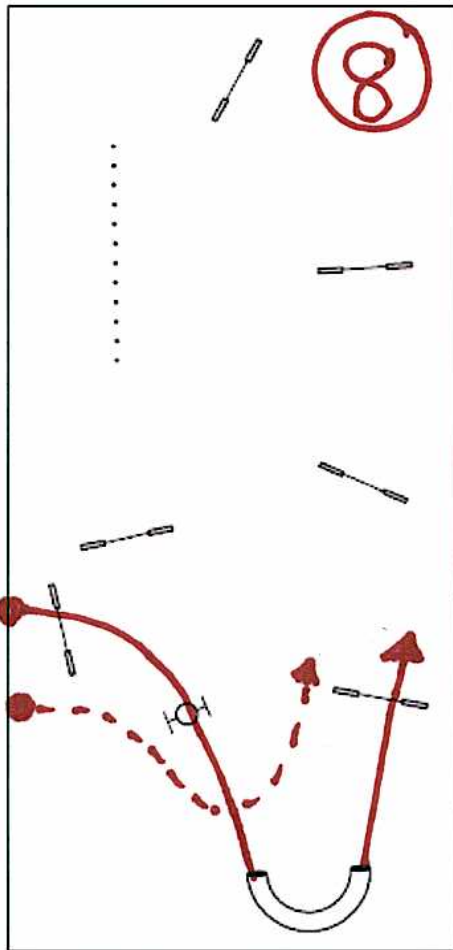
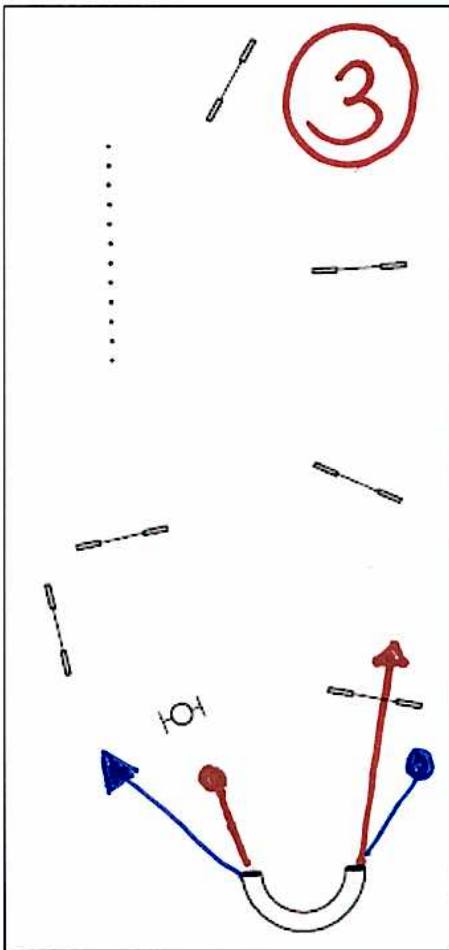
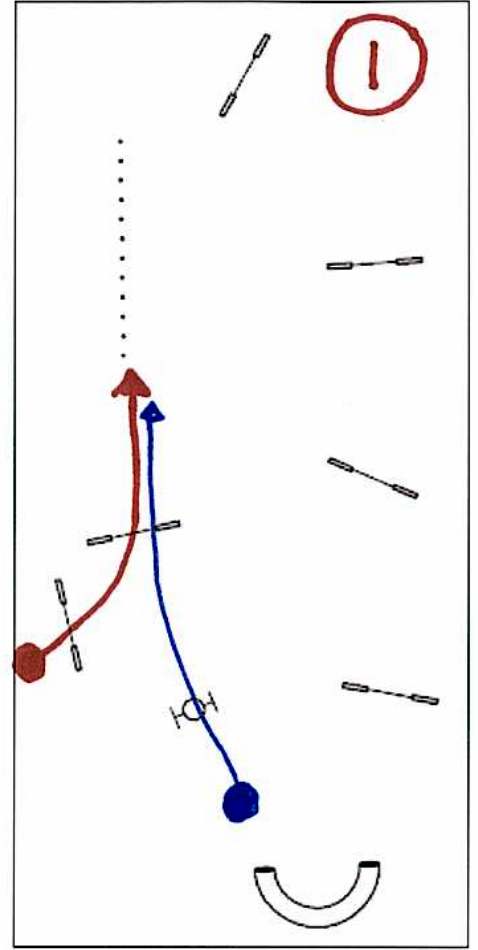
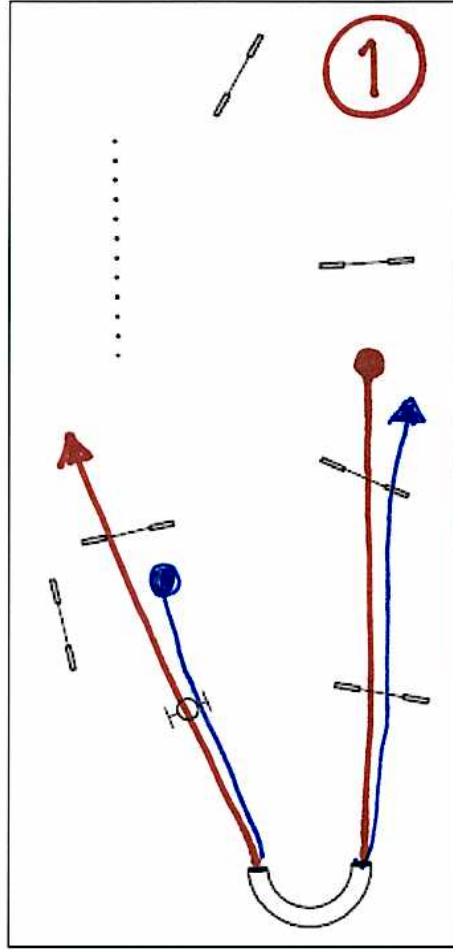
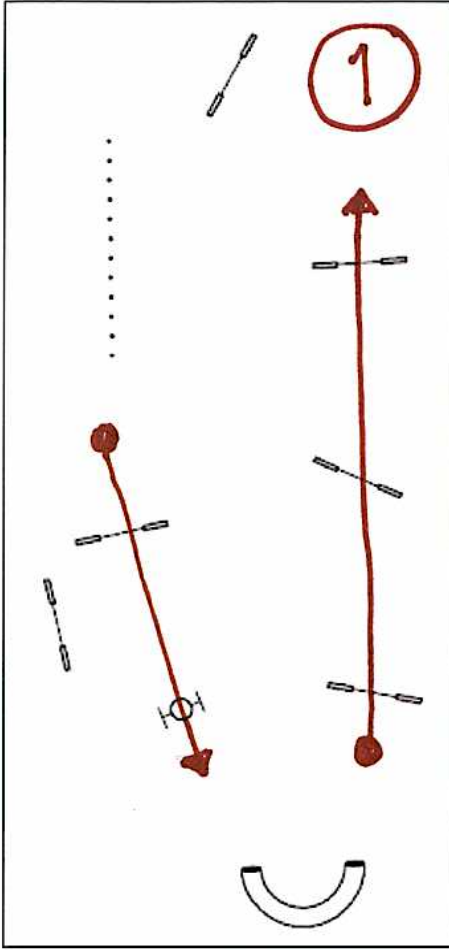
## **Treningsforslag på kombinasjonen:**

- 1. Fremadsending mot slalåm, hjul, buet rør og flere hopp**
- 2. Høyre og venstreføring på hopp, hjul og slalåm**
- 3. Fart mot og fra buet rør**
- 4. Sideveis avstand til hopp, hjul og slalåm**
- 5. Varierende antall pinner på hopp**
- 6. Varierende avstand mellom hopp**
- 7. Vinklede hopp**
- 8. Krysse bak hunden før buet rør**
- 9. Krysse foran hunden etter buet rør**
- 10. 90 gr sving + lang slakk sving**
11. Innkalling fra fart på hopp og hjul (løp fra mens hunden er i buet rør)
12. Krysse foran hunden etter hjul
13. Krysse bak hunden før hjul
14. Krysse bak hunden før hopp
15. Krysse foran hunden før hopp
16. Krysse foran hunden etter hopp
17. Velge røringgang rett fram eller motsatt side (press, trekk, lag linje/V-set)
18. Slalåminnganger
19. 270 gr sving
20. Tre hunden mellom hindre i 270 gr sving
21. Tre hunden mellom hindre i slakk sving
22. Sende hunden ut i intet for å ta hinder motsatt vei
23. Svinge vekk fra fører
24. Krysse foran hunden før slalåm
25. Krysse foran hunden etter slalåm
26. Krysse bak hunden før slalåm
27. Svinge vekk fra fører etter slalåm
28. RFP (Reverse Flow Pivot) / False Turn
29. 180 gr sving + tre mellom
30. "Layering" av hopp og av hjul
31. Innkalling fra "bli" på hopp, hjul og slalåm

### På de etterfølgende forslagene:

Start ved sirkel – slutt med pil

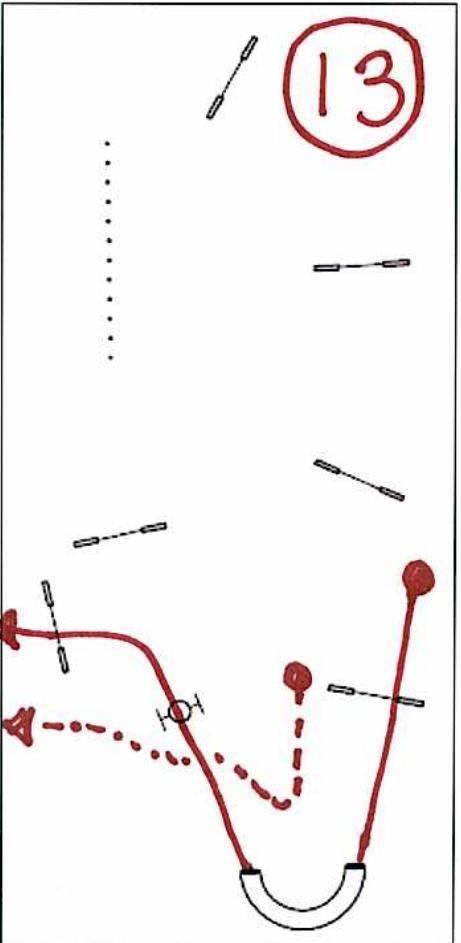
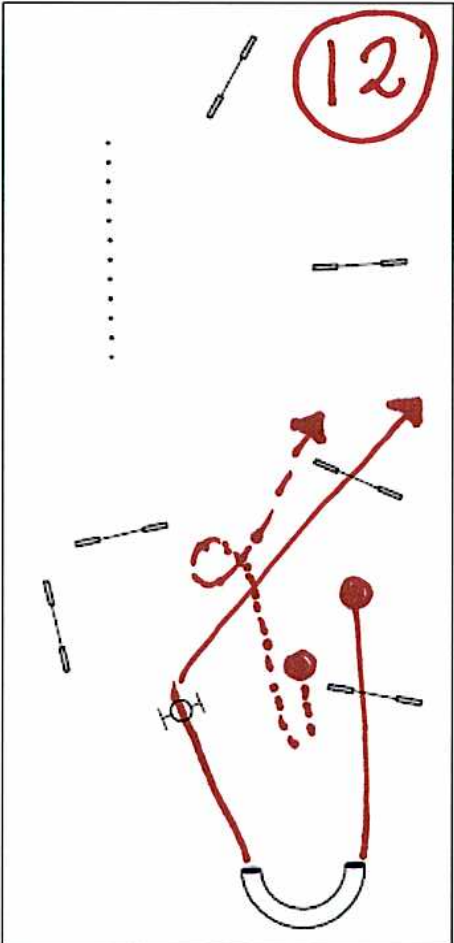
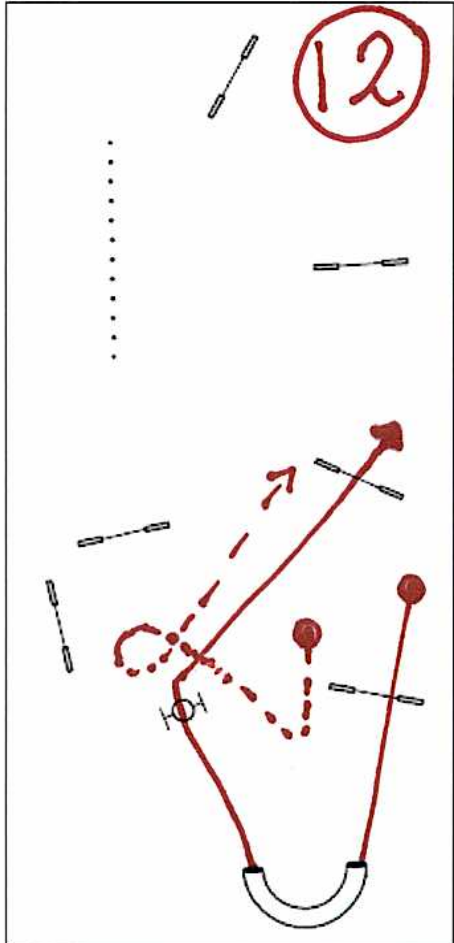
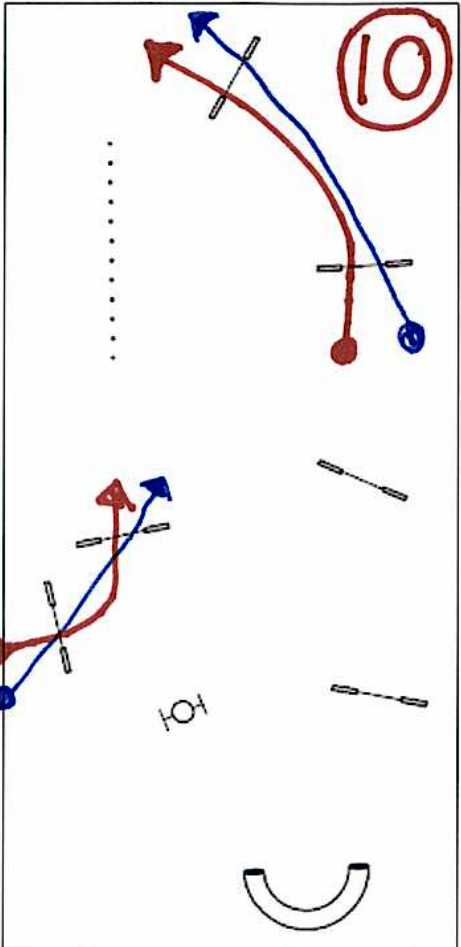
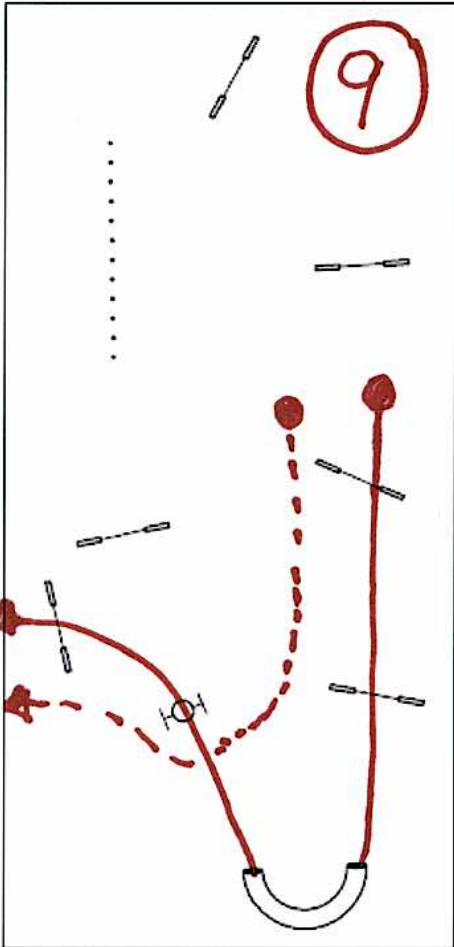
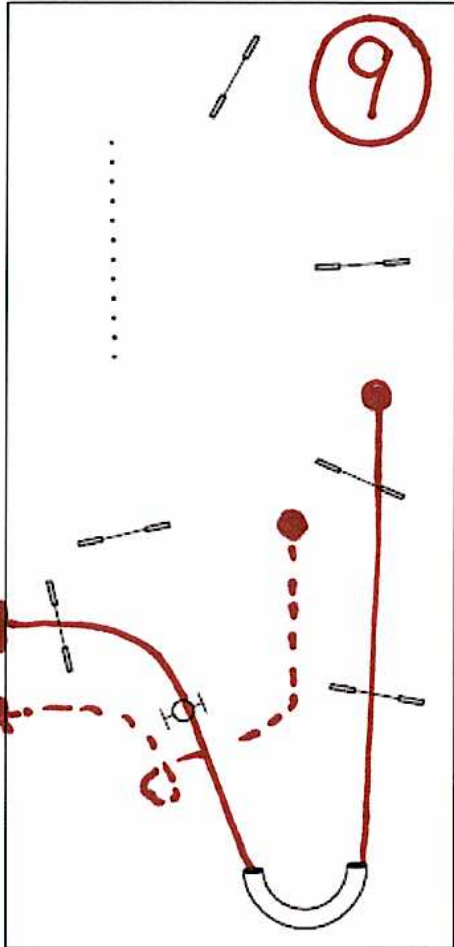
Heltrukken strek = hundens bane / Stiplet strek = førers bane



### På de etterfølgende forslagene:

Start ved sirkel – slutt med pil

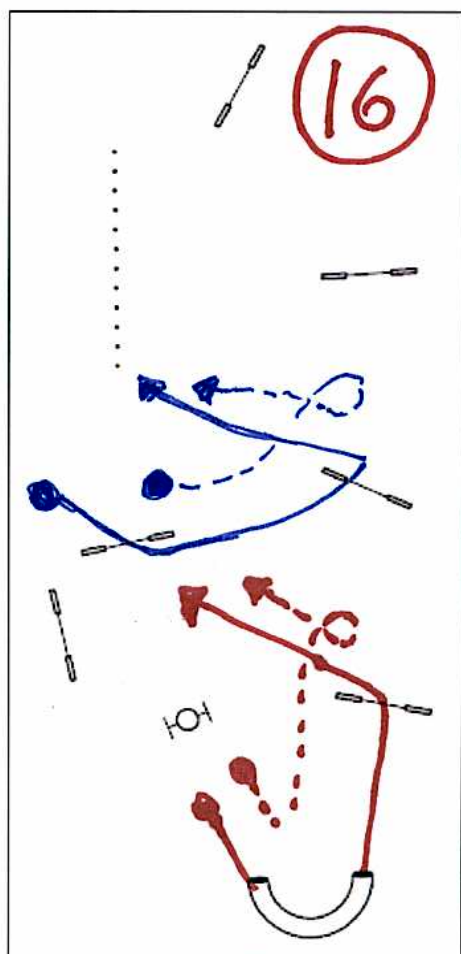
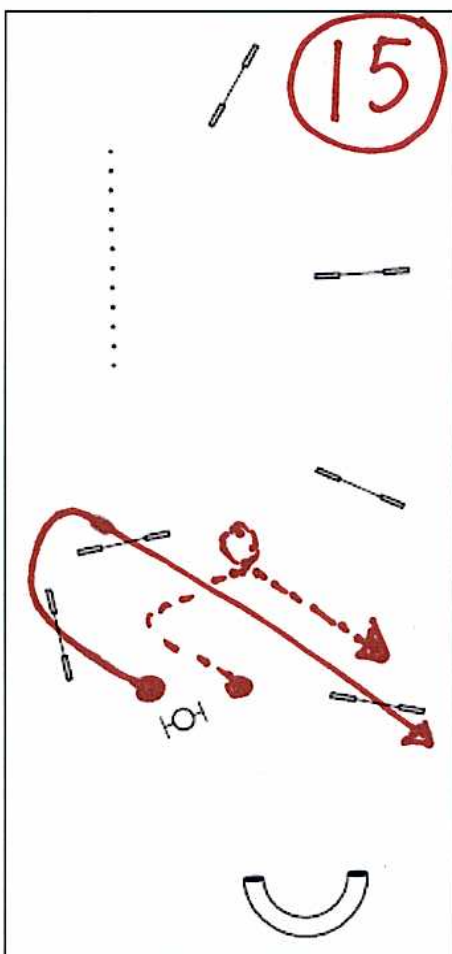
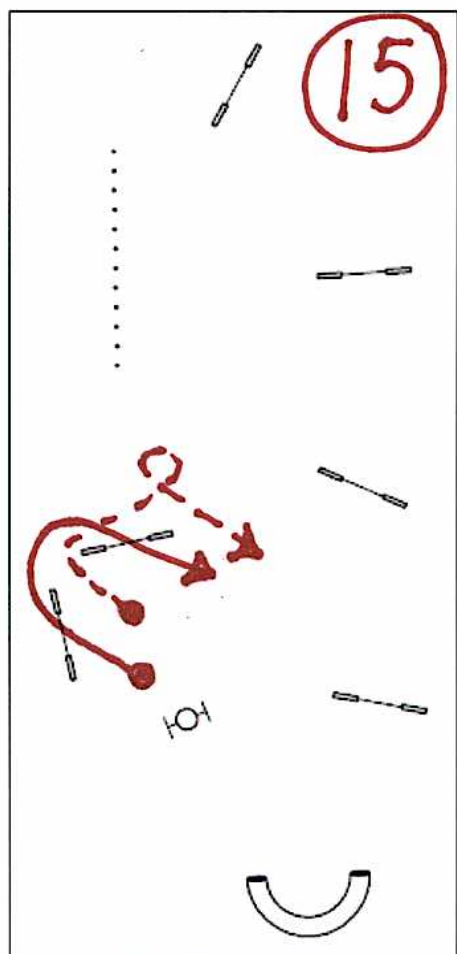
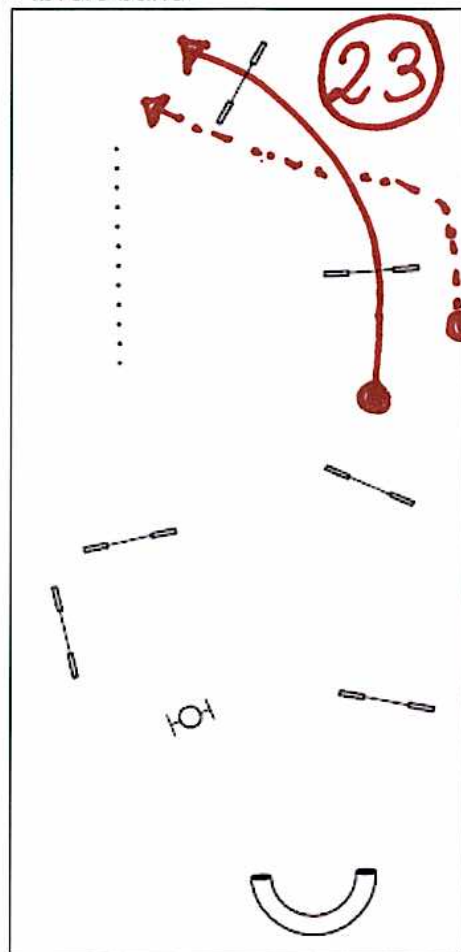
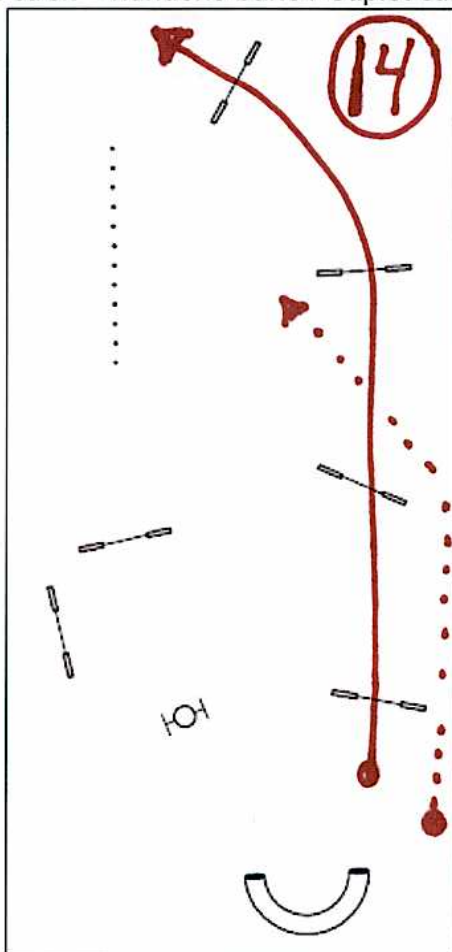
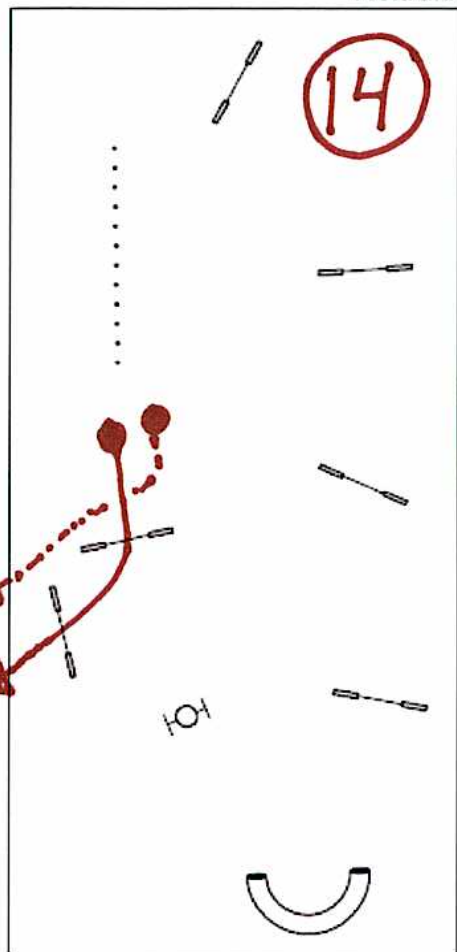
Heltrukken strek = hundens bane / Stiplet strek = førers bane



**På de etterfølgende forslagene:**

Start ved sirkel – slutt med pil

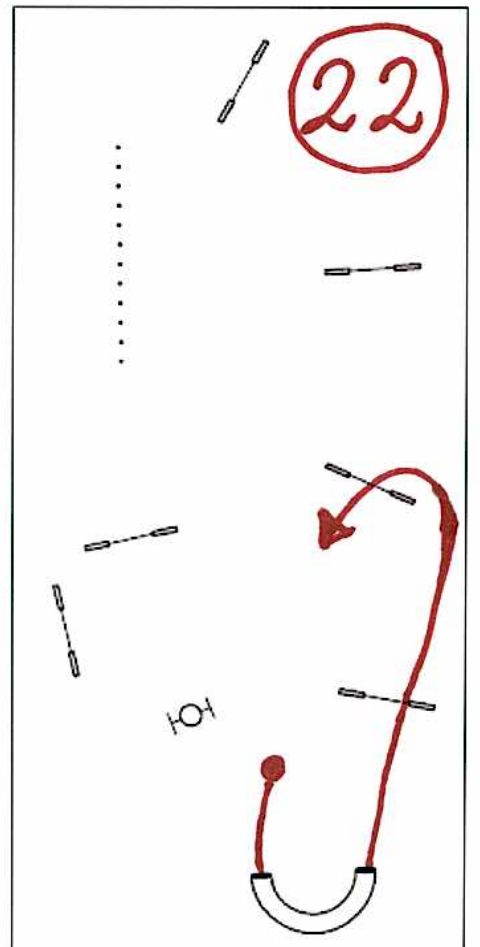
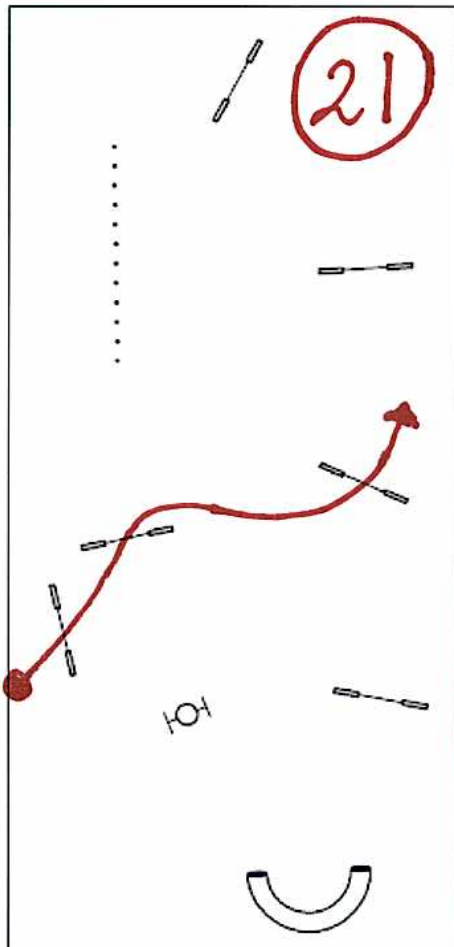
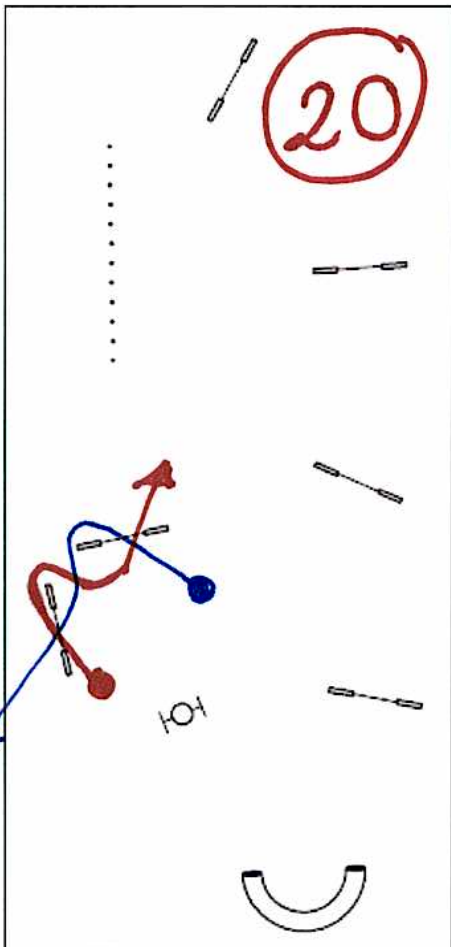
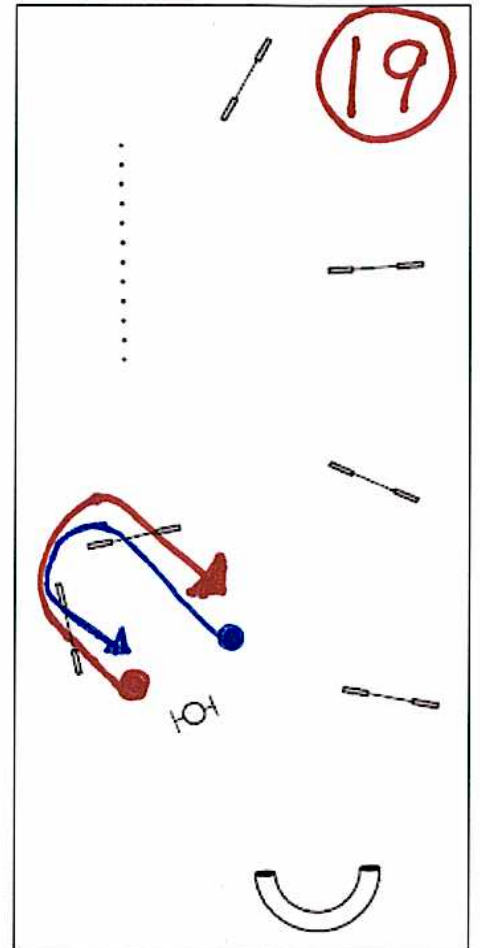
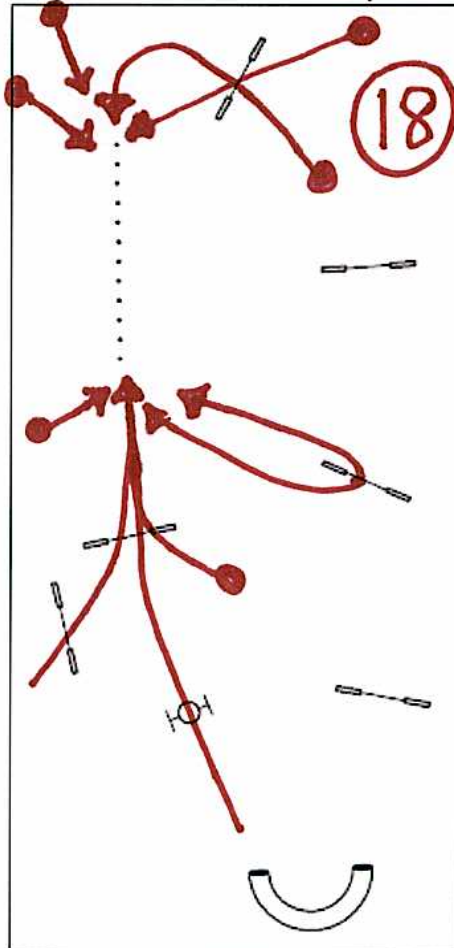
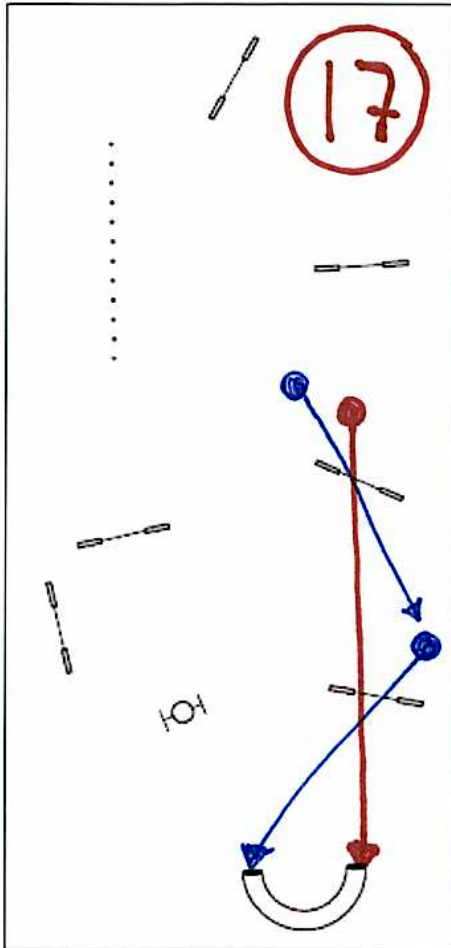
Heltrukken strek = hundens bane / Stiplet strek = førers bane



### På de etterfølgende forslagene:

Start ved sirkel – slutt med pil

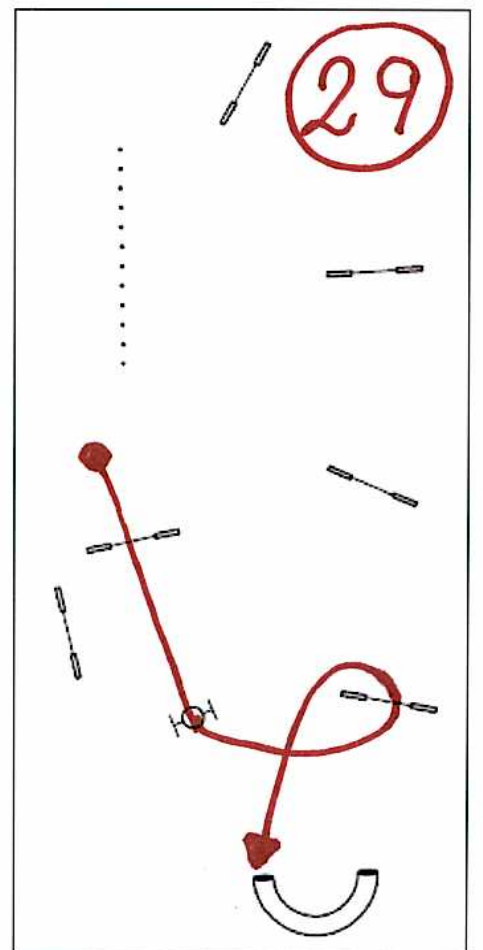
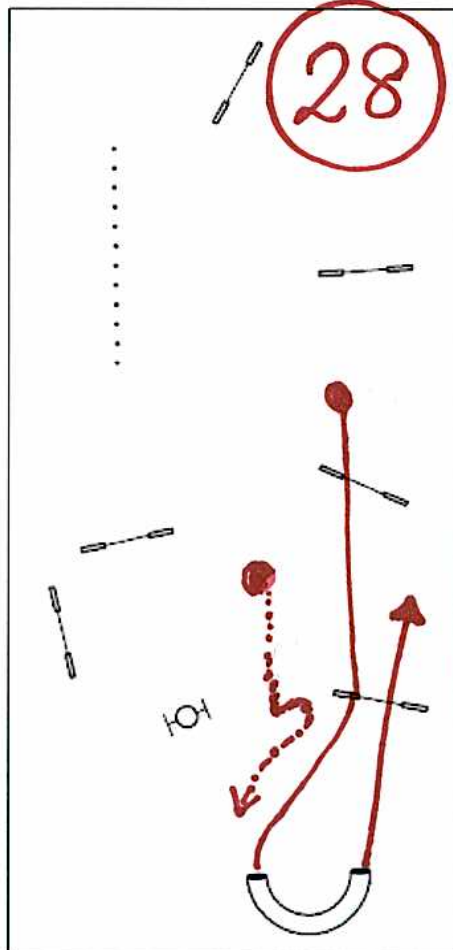
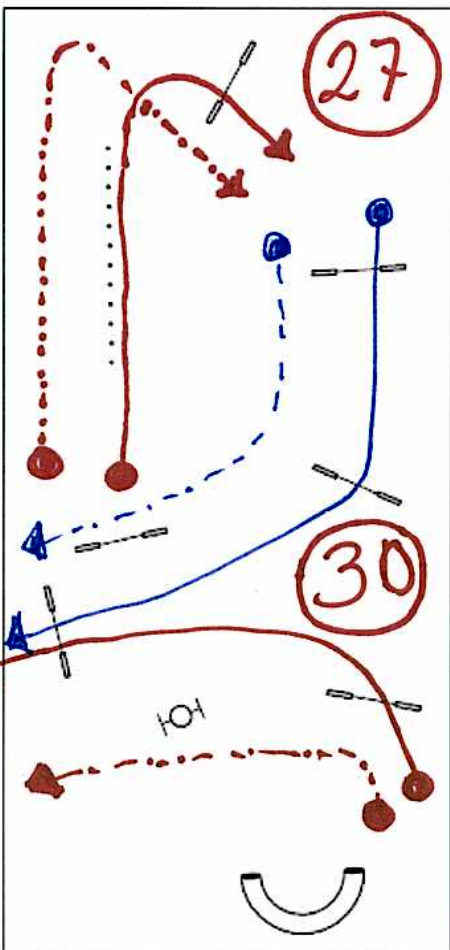
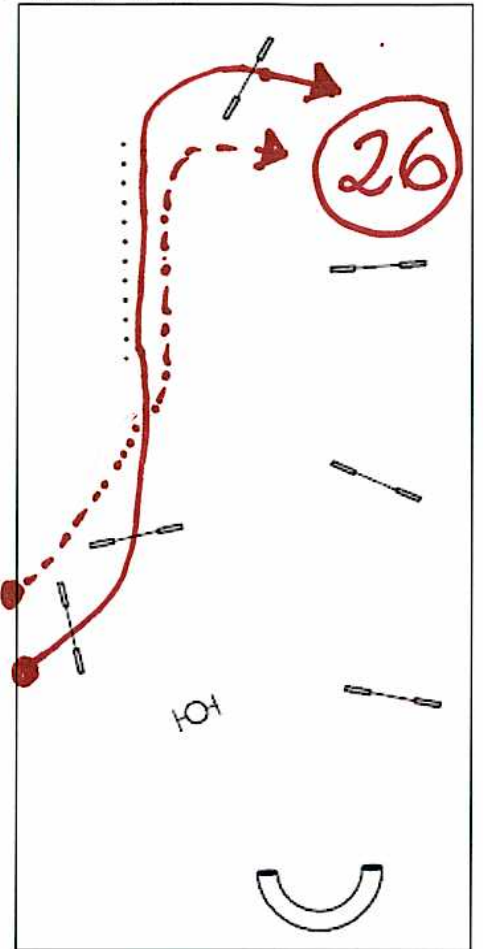
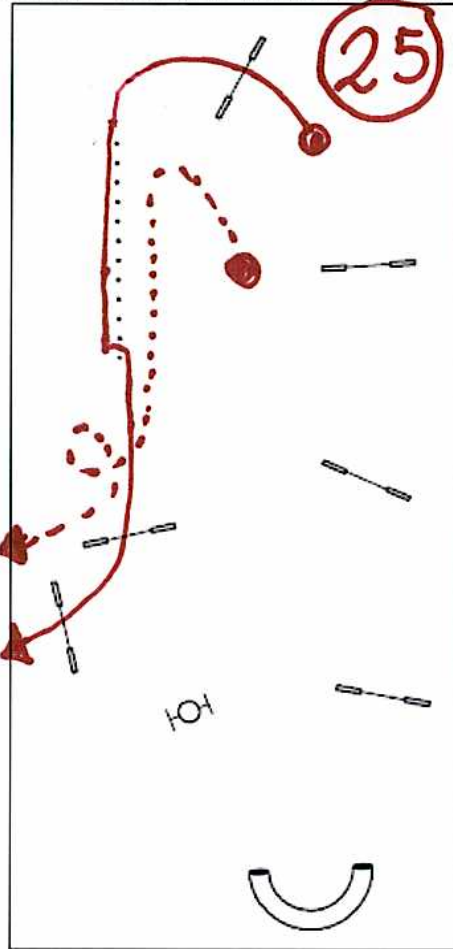
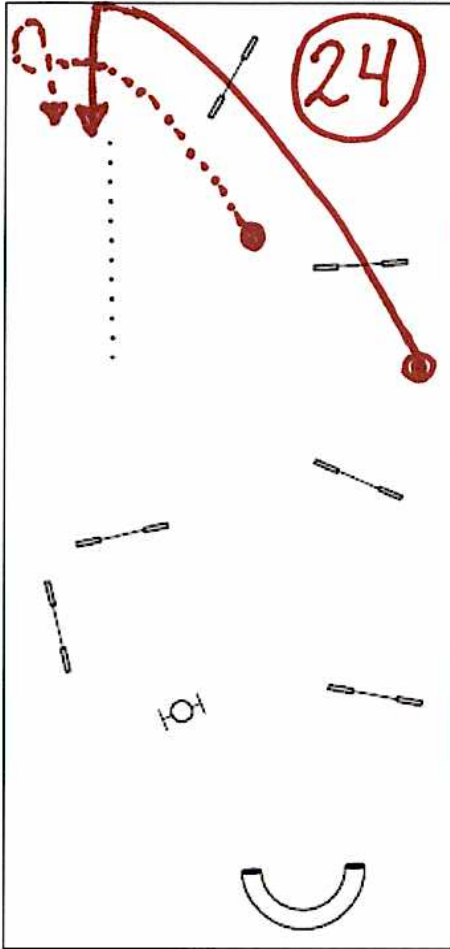
Heltrukken strek = hundens bane / Stiplet strek = førers bane



På de etterfølgende forslagene:

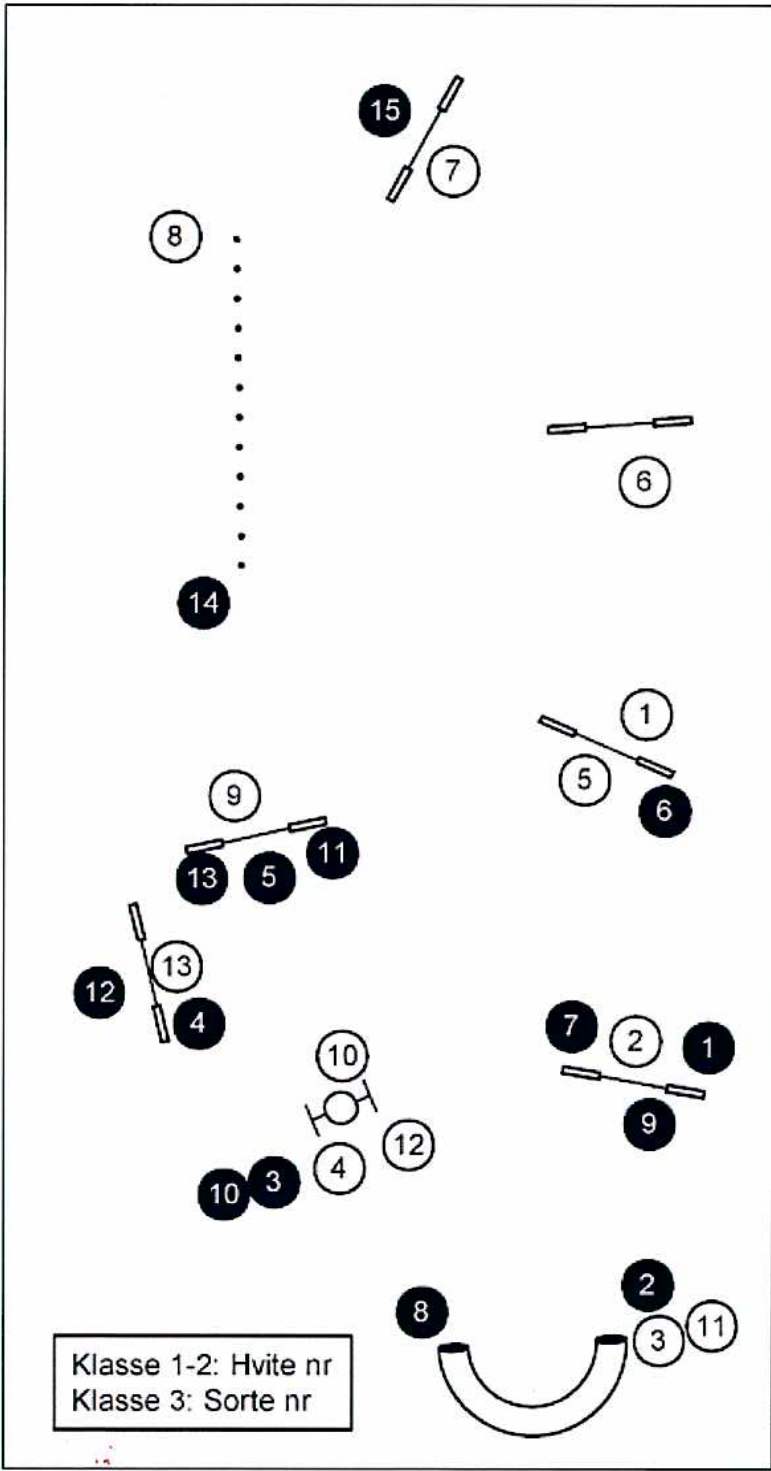
Start ved sirkel – slutt med pil

Heltrukken strek = hundens bane / Stiplet strek = førers bane



### Forslag til to nummererte baner

Klasse 1-2: Hvite nummer, 13 hinder  
Klasse 3: Sorte nummer, 15 hinder



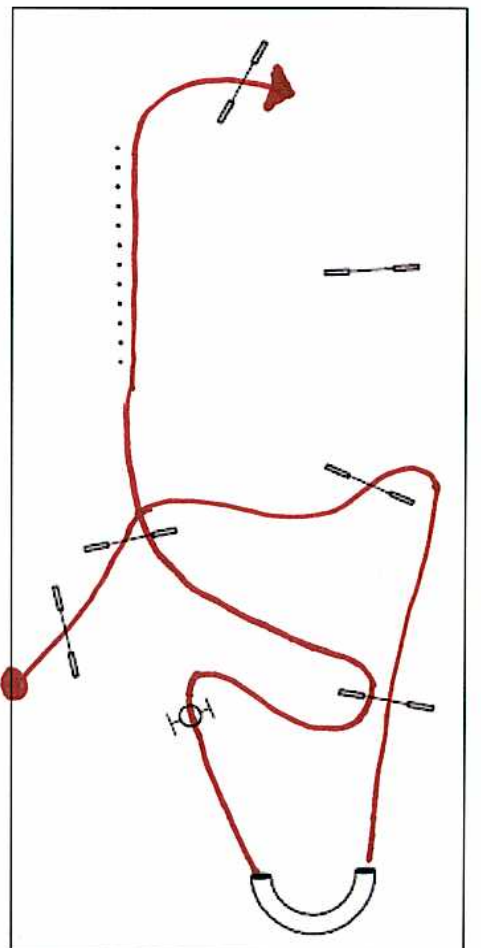
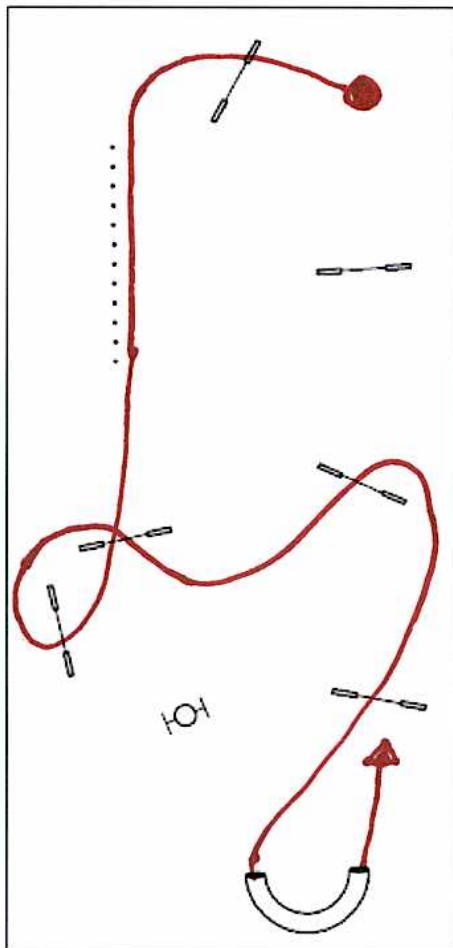
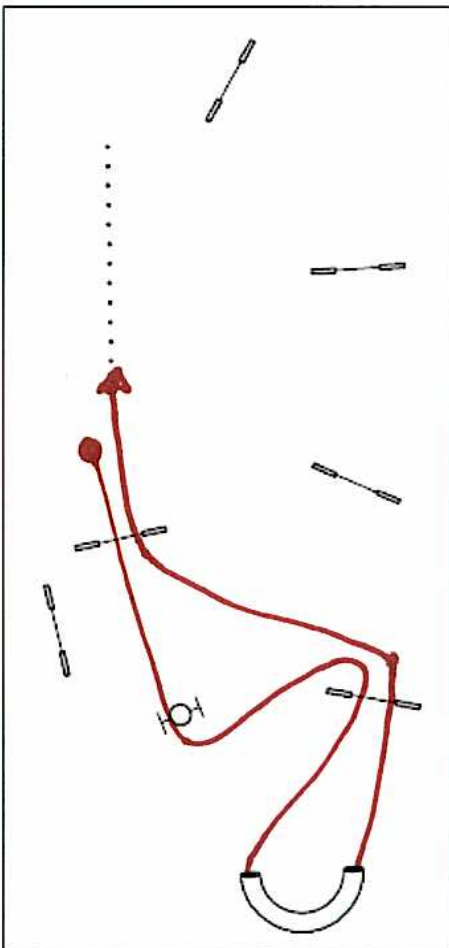
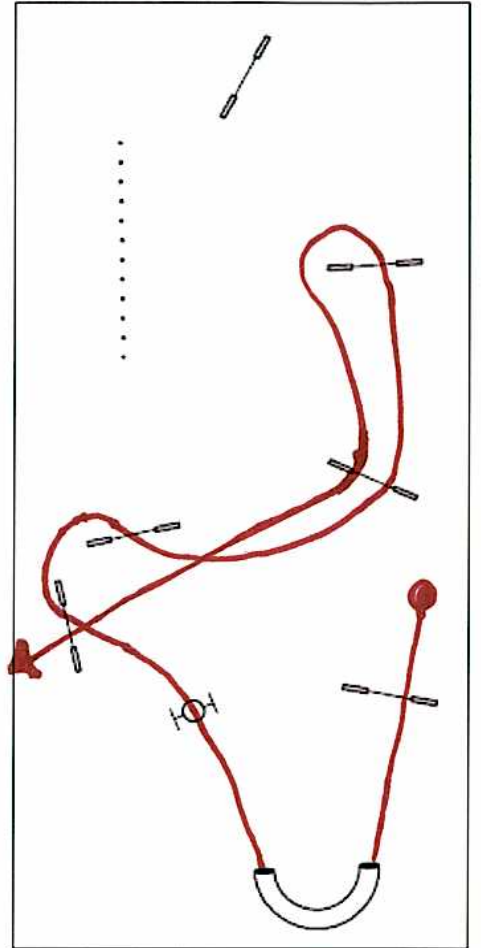
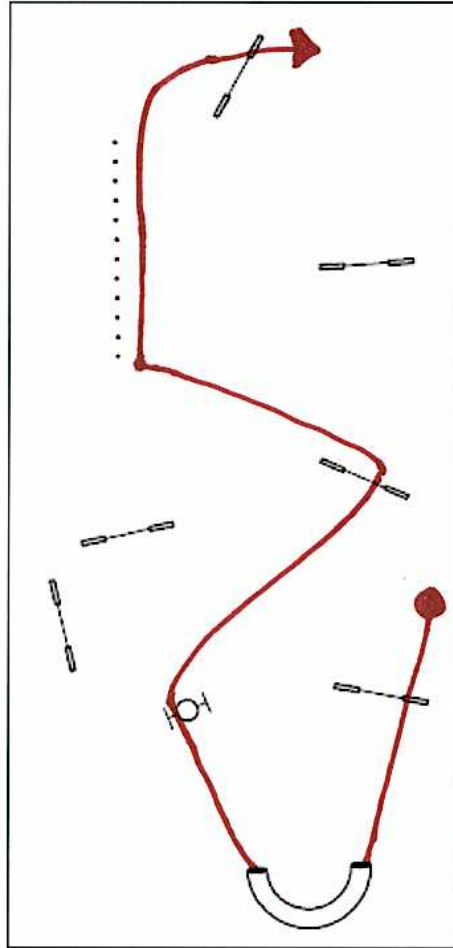
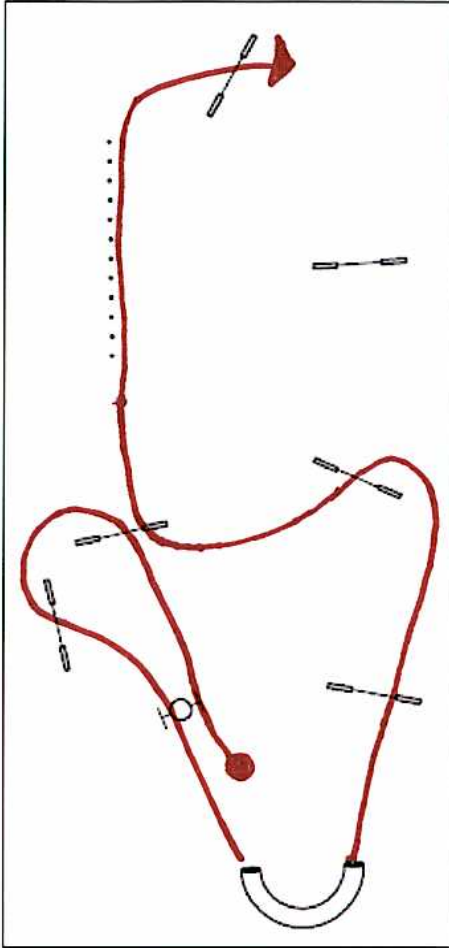
# Sett sammen momentene!

7.

## På de etterfølgende forslagene:

Start ved sirkel – slutt med pil

Heltrukken strek = hundens bane / Stiplet strek = førers bane



# Variér slutt!

8.

På de etterfølgende forslagene:

Start ved sirkel – slutt med pil (ofte flere valgmuligheter for slutt)

Heltrukken strek = hundens bane / Stiplet strek = førers bane

